

Algebra Lineare per il Corso di Laurea in Bioinformatica

Programma svolto

0. INTRODUZIONE AL LINGUAGGIO MATEMATICO

§1. Insiemi

- 1.1 Esempi
- 1.2 Come si denota un insieme
- 1.3 Altri esempi
- 1.4 Sottoinsieme, sottoinsieme proprio
- 1.5 Principio di doppia inclusione
- 1.6 Esempi
- 1.7 L'insieme delle parti
- 1.8 Esempi
- 1.9 Teorema: se M ha n elementi, l'insieme delle parti ne ha 2^n .
- 1.10 Unione, intersezione, differenza, complemento, prodotto cartesiano
- 1.11 Esempi
- 1.12 Alcune proprietà

(vedi anche Precorso on-line, LEZIONI: Capitolo INSIEMI)

§2. Tecniche dimostrative

- 2.1 Dimostrazione diretta
- 2.2 Dimostrazione indiretta o "per assurdo"
- 2.3 Come si dimostra un'equivalenza
- 2.4 Assiomi e Teoremi
- 2.5 Gli assiomi di Peano
- 2.6 Principio di induzione
- 2.7 La somma dei primi n numeri naturali
- 2.8 Dimostrazione del Teorema 1.9
- 2.9 $n!$ e coefficienti binomiali
- 2.10 Formula di Stifel
- 2.11 Formula del binomio (Newton)
- 2.12 Interpretazione combinatoria dei coefficienti binomiali

(vedi anche [GS, Appendice B])

§3. Numeri complessi

- 3.1 Il campo \mathbb{C}
- 3.2 Numeri immaginari
- 3.3 Coniugato e modulo di un numero complesso
- 3.4 Esempi

- 3.5 Coordinate polari
- 3.6 Esempi
- 3.7 Forma trigonometrica di un numero complesso
- 3.8 Esempi
- 3.9 Prodotto di numeri complessi in forma trigonometrica
- 3.10 La Formula di De Moivre
- 3.11 Esempio
- 3.12 Definizione: radici n -esime
- 3.13 Divisione del cerchio
- 3.14 Teorema sulle radici n -esime
- 3.15 Esempi
- 3.16 Teorema Fondamentale dell'Algebra
- 3.17 Corollario: Scomposizione di polinomi su \mathbb{C} e su \mathbb{R} .

(vedi anche [GS, Appendice A])

I. MATRICI E SISTEMI LINEARI

§4. Matrici e loro operazioni

- 4.1 Definizioni
- 4.2 Esempi
- 4.3 Somma di due matrici
- 4.4 Moltiplicazione di una matrice per uno scalare
- 4.5 Prodotto di due matrici
- 4.6 Esempi

§5. Sistemi lineari e matrici

- 5.1 Esempi
- 5.2 Definizioni
- 5.3 Operazioni elementari
- 5.4 Metodo di eliminazione di Gauss (EG)
- 5.5 Risoluzione di un sistema lineare
- 5.6 Rango di una matrice
- 5.7 Esempio
- 5.8 Matrici elementari
- 5.9 Osservazioni

§6. Matrici inverse

- 6.1 Definizioni
- 6.2 Esempi
- 6.3 Proposizione
- 6.4 Proposizione
- 6.5 Teorema (esistenza dell'inversa destra)
- 6.6 Teorema (esistenza dell'inversa sinistra)
- 6.8 Corollario (matrici invertibili)
- 6.9 Calcolo della matrice inversa
- 6.10 Esempio

§7. Decomposizione LU

- 7.1 Definizione di matrice triangolare inferiore /superiore
- 7.2 Teorema
- 7.3 Esempi
- 7.4 Lemma
- 7.5 Lemma

(vedi [GS, Capitolo I])

II. SPAZI VETTORIALI

§8. Spazi vettoriali e basi

- 8.1 Spazio vettoriale
- 8.2 Osservazioni
- 8.3 Esempi
- 8.4 Combinazioni lineari
- 8.5 Esempi
- 8.6 Sistema di generatori, base
- 8.7 Esempi
- 8.8 Spazi vettoriali finitamente generati
- 8.9 Esempi

(vedi [GS, Capitolo II])

§9. Dipendenza e indipendenza lineare

- 9.1 Definizione di indipendenza lineare
- 9.2 Osservazione
- 9.3 Esempi
- 9.4 Caratterizzazione di dipendenza lineare
- 9.5 Esempi
- 9.6 Proposizione
- 9.7 Caratterizzazioni di una base
- 9.8 Proposizione

§10. Dimensione di uno spazio vettoriale

- 10.1 Esistenza della base.
- 10.2 Teorema di Steinitz
- 10.3 Corollario
- 10.4 Dimensione.
- 10.5 Esempi
- 10.6 Corollario: completamento della base
- 10.7 Proprietá di uno spazio vettoriale di dimensione n
- 10.8 Esempi

§11. Sottospazi di uno spazio vettoriale

- 11.1 Definizione di sottospazio
- 11.2 Esempi
- 11.3 Un sottospazio di V coincide con V se e solo se ha la stessa dimensione.
- 11.4 L'intersezione di due sottospazi
- 11.5 Esempio (unione di sottospazi)
- 11.6 La somma di due sottospazi

- 11.7 Esempio
- 11.8 Formula di Grassmann
- 11.9 Somma diretta di due sottospazi

§12. Applicazioni lineari

- 12.1 Definizione
- 12.2 Alcune proprietà
- 12.3 Esempi
- 12.4 Teorema: Ogni spazio vettoriale su K di dimensione n è isomorfo a K^n .
- 12.5 Osservazioni
- 12.6 Spazio nullo e immagine
- 12.7 Esempi
- 12.8 Osservazione
- 12.9 Teorema (nullità + rango)
- 12.10 Corollario

§13. Quattro spazi associati a una matrice

- 13.1 L'applicazione $f_A : \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^m$, $x \mapsto Ax$ associata a $A \in M_{m \times n}(\mathbb{K})$
- 13.2 Proposizione
- 13.3 Teorema sul rango
- 13.4 Corollario
- 13.5 Osservazione
- 13.6 Teorema: $K^m = C(A) \oplus N(A^H)$ e $K^n = C(A^H) \oplus N(A)$
- 13.7 Esempio
- 13.8 Procedimento per determinare basi di $C(A)$ e $N(A)$
- 13.9 Esempio
- 13.10 Teorema di Rouché - Capelli
- 13.11 Teorema: le soluzioni di $Ax=b$ sono i vettori di forma $p + u$ con $u \in N(A)$
- 13.12 Esempi
- 13.13 Procedimento per la risoluzione di un sistema lineare

§14. Applicazioni lineari e matrici

- 14.1 La matrice associata a un'applicazione lineare rispetto alla base canonica
- 14.2 Esempi
- 14.3 Proposizione
- 14.4 La matrice del cambio di base
- 14.5 Esempio
- 14.6 La matrice associata a un'applicazione lineare $f : V \rightarrow U$ (rispetto a una base di V e una di U)
- 14.7 Esempi
- 14.8 Teorema sul cambio di basi
- 14.9 Esempio
- 14.10 rango di una applicazione lineare
- 14.11 Proposizione
- 14.12 Esempio

(vedi anche [GS, Capitolo II])

III. IL DETERMINANTE

§15. Il determinante di una matrice quadrata

- 15.1 Definizione
- 15.2 Regola di Sarrus
- 15.3 Seconda definizione
- 15.4 Altre proprietà
- 15.5 Esempio
- 15.6 Teorema di Laplace
- 15.7 Teorema di Binet e altre regole di calcolo per il determinante
- 15.8 Una matrice quadrata A è invertibile se e solo se $\det A \neq 0$.
- 15.9 Calcolo della matrice inversa
- 15.10 Esempio
- 15.11 Teorema di Cramer
- 15.12 Esempio

(vedi [GS, Capitolo IV])

IV. AUTOVALORI E AUTOVETTORI

§16. Gli autovalori di una matrice

- 16.1 Definizione di autovalore e autovettore
- 16.2 Esempi
- 16.3 Osservazione
- 16.4 Definizione di polinomio caratteristico.
- 16.5 Teorema
- 16.6 Corollario: A possiede n autovalori (non necessariamente reali, né necessariamente distinti)
- 16.7 Autospazi e molteplicità algebriche e geometriche
- 16.8 Esempi
- 16.9 Proprietà del polinomio caratteristico

§17. Diagonalizzazione di una matrice

- 17.1 Osservazione
- 17.2 Definizione: matrici simili, diagonalizzabili
- 17.3 Teorema sulla diagonalizzazione.
- 17.4 Esempi
- 17.5 Proprietà delle matrici simili.
- 17.6 Esempio
- 17.8 Corollario

§18. Criteri di diagonalizzazione

- 18.1 Lemma sugli autospazi
- 18.2 Corollario: $A \in M_{n \times n}$ è diagonalizzabile se possiede n autovalori distinti.
- 18.3 Lemma sulle molteplicità
- 18.4 Teorema: $A \in M_{n \times n}$ è diagonalizzabile su \mathbb{C} se e solo se $m_\lambda = d_\lambda$ per ogni autovalore λ .
- 18.5 Osservazione
- 18.6 Algoritmo per la diagonalizzazione

(vedi [GS, Capitolo V])

§19. Prodotti interni e norme

19.1 Prodotto interno standard

19.2 Esempi

19.3 Norma euclidea

19.4 vettori ortogonali, complemento ortogonale

19.5 Osservazione: Per $A \in m_{m \times n}$ si ha $N(A) = C(A^H)^\perp$

19.6 Teorema: Per un sottospazio $U \subset \mathbb{K}^n$ si ha $\mathbb{K}^n = U \oplus U^\perp$

§20. Basi ortonormali e trigonalizzazione

20.1 ortogonale, ortonormale

20.2 Esempi

20.3 Algoritmo di Gram-Schmidt

20.4 Corollario: Ogni sottospazio $U \subset \mathbb{K}^n$ possiede una base ortonormale

20.5 Osservazione sulle matrici unitarie

20.6 Esempio

20.7 Teorema di Schur

(vedi [GS, Capitolo III])

Bibliografia:

[GS] E. GREGORIO, L. SALCE: Algebra lineare. Libreria Progetto, 2005.

PRECORSO ON-LINE: sito web <http://precorso.dicom.uninsubria.it/>