

Esercizi per il Corso di ALGEBRA LINEARE

Soluzioni per il Foglio 4

3 dicembre 2008

(Per il Foglio 5, vedere le pagine seguenti!)

10. (a) Per verificare se \mathcal{W} è un sottospazio, dobbiamo verificare se ogni combinazione lineare di due elementi di \mathcal{W} cade in \mathcal{W} . Il generico elemento di \mathcal{W} è della forma $\begin{pmatrix} x \\ y \\ x \end{pmatrix}$, al variare di $x, y \in \mathbb{R}$. Si verifica facilmente che per ogni $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ e per ogni $x_1, y_1, x_2, y_2 \in \mathbb{R}$

$$\lambda \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ x_1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda x_1 + \mu x_2 \\ \lambda y_1 + \mu y_2 \\ \lambda x_1 + \mu x_2 \end{pmatrix} \in \mathcal{W}.$$

- (b) Un sistema di generatori per \mathcal{W} è dato da $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$, poiché ogni elemento $\begin{pmatrix} x \\ y \\ x \end{pmatrix}$ di \mathcal{W} si scrive come $x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$; inoltre i due generatori sono indipendenti e quindi danno una base per \mathcal{W} . Se ne deduce che $\dim \mathcal{W} = 2$.

- (c) $w = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \in \mathcal{W}$ perché $x = z = 3$; le sue componenti rispetto alla base prescelta sono $(3, 2)$, poiché

$$w = 3 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

11. (a) L'affermazione è vera; per dimostrarlo, proviamo che $\{v_1, 2v_2, \dots, nv_n\}$ è linearmente indipendente:

$$\begin{aligned} 0_V &= \lambda_1 v_1 + \lambda_2(2v_2) + \lambda_3(3v_3) + \dots + \lambda_n(nv_n) \\ \text{(assiomi sp. vett.)} &= \lambda_1 v_1 + 2\lambda_2 v_2 + 3\lambda_3 v_3 + \dots + n\lambda_n v_n \end{aligned}$$

implica, dal momento che per ipotesi $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ è indipendente,

$$\lambda_1 = 2\lambda_2 = 3\lambda_3 = \dots = n\lambda_n = 0,$$

cioè

$$\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = \dots = \lambda_n = 0,$$

e quindi l'insieme di n vettori $\{v_1, 2v_2, \dots, nv_n\}$ è indipendente e pertanto una base per V .

- (b) Sia $n = 5$, siano U, W due sottospazi di V tali che $\dim U = 4$, $\dim W = 2$. Per la formula di Grassman

$$\dim(U + W) = \dim U + \dim W - \dim(U \cap W),$$

ma poiché $U + W$ è un sottospazio di V , $\dim(U + W) \leq 5$, e quindi

$$5 \geq 4 + 2 - \dim(U \cap W),$$

da cui $\dim(U \cap W) \geq 1$, e concludiamo che $U \cap W$ non è il sottospazio nullo $\{0_V\}$.

12. La matrice A associata a f è un elemento di $\mathbb{R}^{3 \times 3}$; le sue colonne si trovano come immagini dei tre vettori della base canonica mediante f :

$$f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1/2 \\ 0 \end{pmatrix} \quad f \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad f \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix},$$

quindi

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 \\ -\frac{1}{2} & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

(è immediato verificare che $Ax = f(x)$, $\forall x \in \mathbb{R}^3$).

Per calcolare il rango di A , osserviamo che l'ultima riga è nulla, quindi $\text{rk } A \leq 2$; inoltre le prime due righe sono indipendenti, e quindi $\text{rk } A = 2$.

Esercizi per il Corso di ALGEBRA LINEARE

Foglio 5

3 dicembre 2008

13. In \mathbb{R}^4 si considerino $u_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \\ -2 \end{pmatrix}$, $u_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $w_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 7 \\ -8 \\ -5 \end{pmatrix}$, $w_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

e i sottospazi $U = \langle u_1, u_2 \rangle$ e $W = \langle w_1, w_2 \rangle$.

- (a) Si determini $\dim(U + W)$.
- (b) Si determini $\dim(U \cap W)$.

14. Si risolva il seguente sistema lineare usando il Teorema di Cramer

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + x_3 = 9 \\ 2x_1 + x_3 = 4 \\ 2x_2 - x_3 = 2 \end{cases}$$

15. Si calcoli la matrice inversa di

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ 4 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$